



好盟资讯周刊 第 92 期

腾讯互娱发布 2016 游戏开发技术白皮书：产品品质与技术的地位越来越重要

来源：36 氪

如果说前手游时代的成功游戏，更多依赖速度和商业模式创新，那在后手游时代，产品品质对于游戏的成功越来越重要。在精品化的游戏开发过程中，技术的地位变得更重要。

游戏开发技术历经多年的发展，已经逐渐成熟。如何从已有的技术中梳理出体系，是一个很大的挑战。我们试图从不同的角度切入，从应用的角度分类技术，寻找技术发展的趋势和内在联系。[阅读全文>>](#)

同样是大肆宣传 AI 优先，Google 用大会前 1/3 时间给所有人工智能助手上了一课

来源：虎嗅网

如同所有发布会一样，Sundar Pichai 上场就秀了一把自家在过去一年的成绩，简单做个归纳：观众们观看了 10 亿多小时的 YouTube 视频；Google Drive 的活跃用户数也达到了 8 亿；每天有 12 亿张照片上传至 Google，Android 活跃设备数也达到了 20 亿。

除此之外最为重要的是：Google 的 AI 进步颇多，无论是语音识别还是图像识别的准确程度都在快速提升，Google 正在考虑将机器学习和 AI 集成于全部的产品之中。[阅读全文>>](#)

发力企业级市场，微软 HoloLens 开辟了一条 VR 新道路

来源：钛媒体

近日微软 HoloLens 可谓是动作频频，2 月份 HoloLens 与 BGC Engineering 合作，从矿山规划到泥石流建模，该应用程序可帮助 BGC Engineering 及其客户可视化一个场景并解决工程问题。

3 月份 HoloLens 与 Cigna 展开医疗合作，将 HoloLens 用于健康检查领域，旨在鼓励人们了解四个健康数据：血压、体质指数、血糖和胆固醇。3 月末 HoloLens 开发了 MR 应用系列“Clairity”，让机场交通管制在恶劣的环境下仍然可以有条不紊地进行。[阅读全文>>](#)

本周经典游戏推荐：



游戏名称：萌萌四人斗地主

上榜理由：数据优异

推荐理由：

萌萌四人斗地主，上亿用户的选择，媲美欢乐、QQ、JJ、联众、波克的斗地主游戏，可以斗出话费、实物和现金的斗地主。加入各类小游戏及街机电玩游戏，让你精彩刺激。精美简约画面。两幅牌四人打法，讲究配合，技术为王，策略性高。防作弊，全真实玩家超公平！新增三人斗地主、德州扑克、赢三张玩法，更多选择，更多乐趣。



游戏名称：全城封锁

上榜理由：数据优异

推荐理由：

《全城封锁》是一款以求生为题材的末日游戏。主角扮演一个被困于感染区中的幸存者。为了生存下去，玩家需要城市废墟中搜索物资，巩固庇护所，制作强力的武器装备，生产必备的食物，抵御各种丧尸的袭击，面临各种生存的挑战。在求生的过程中，与感染区其他幸存者互动对话。在食物匮乏，物资紧缺，恶劣的环境下，玩家在人性的善良和求生的本能之间面临抉择。友情，亲情在游戏中被诠释了另一层意义。

本周刊部分内容属好盟原创，原创文章转载请注明内容来自本站，以免带来不必要的麻烦。本周刊部分稿件来源为其他媒体，并不代表本站观点。如转载涉及版权等问题，请作者在两周内速与我们联系。