



好盟资讯周刊^{第100期}

TalkingData: 2017年6月移动游戏 Benchmark

来源: 游资网

根据 TalkingData 移动游戏 Benchmark 数据, 2017年6月移动游戏各项指标保持稳定发展趋势。具体看, 2017年6月, 移动游戏在 Android 和 iOS 平台的付费率总体保持稳定。

其中, 角色扮演类移动游戏的付费率在 Android 和 iOS 平台环比上月有所下降; 从移动游戏用户的活跃度 (Dau/Mau) 看, Android 和 iOS 平台的移动游戏用户活跃情况有所提升。[阅读全文>>](#)

艾瑞: 短视频火热背后-独特的内容生态仍是核心

来源: 艾瑞网

行业热点: 2016年10月, 新浪以3.2亿美金入股秒拍, 秒拍与微博的战略合作进一步加强; 2017年3月, 快手宣布获得腾讯领投的3.5亿美金战略投资, 土豆宣布转型短视频; 随后, 火山小视频发布10亿元补贴小视频作者计划, 意图快速聚拢优质内容。各相关方纷纷投入资源, 欲在短视频大潮中博得一席之地, 短视频行业迎来快速发展期。[阅读全文>>](#)

今日头条的崛起, 为何让 BAT 担心不已

来源: 36氪

【编者按】曾经的今日头条, 并未引起BAT的注意。但如今, 这款月活用户超1.4亿、日活超6600万的新闻App, 开始不断蚕食巨头们的想要拿下的市场。为此, 腾讯推出了天天快报、百度在手百中加入了信息流、阿里则上线了UC头条, 来狙击头条的发展。未来, 头条怎样在巨头的夹击下高速成长? [阅读全文>>](#)

👍 本周经典游戏推荐



游戏名称: 莽荒纪

上榜理由: 付费转化率高

推荐理由:

★还原原版小说, 三界英雄称霸莽荒;

★作者我吃西红柿亲自监制, 品质保证;

★经典卡牌玩法, 纯正的原著人物再现
游戏介绍: 第一玄幻修仙手游《莽荒纪》2015全面革新, 全新的交互体验, 全新的PK玩法, 更加任性的周卡元素, 带您进入崭新的莽荒纪2.0时代。
-以精品诠释经典, 让小说立体可视化 -以玩法诠释精品, 让游戏乐趣无限 -以诚意诠释玩家体验, 《莽荒纪2.0》邀您来战
更新内容: 1、服务器新增保存3套左右玩家阵容 2、世界boss可提前进



入或有倒计时显示 3、等级达到要求自动开启战斗加速 4、首冲奖励调整, 增加周卡奖励 5、Vip等级提升至V22 6、优化精英关卡一键扫荡功能。

游戏名称: 博雅卡五星麻将

上榜理由: 付费转化率高

推荐理由:

游戏采用湖北地区流行的麻将打法, 牌面只有筒、条、两门和中发白, 无东南西北风, 共84张牌, 为三人制麻将。游戏中不可以吃牌, 最后一张自动胡牌, 剩余最后一张牌时不可以杠牌(杠牌需要补摸牌, 最后一张牌后无牌可摸)。

本周刊部分内容属好盟原创, 原创文章转载请注明内容来自本站, 以免带来不必要的麻烦。本周刊部分稿件来源为其他媒体, 并不代表本站观点。如转载涉及版权等问题, 请作者在两周内速与我们联系。